

 école supérieure en éducation de l'enfance	Pr169 - Organiser l'hackathon	
	Direction	26.11.2024

Quoi ?	Qui ?	Quand ?
<b>1. Constituer le GT hackathon</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Arrêter la thématique de l'hackathon au regard des besoins et des enjeux du champ professionnel, via une consultation de l'équipe pédagogique</li> <li>2. Nommer l'<b>équipe pédagogique de projet</b> via le colloque pédagogique, en fonction de la thématique</li> </ol>	Direction	Juin
<b>2. Élaborer le concept général de l'hackathon</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Élaborer une trame générale</li> <li>2. Définir les partenaires et les éventuels mandats externes</li> <li>3. Valider l'ensemble avec la direction</li> </ol>	Équipe pédagogique projet	Septembre
<b>3. Finaliser le projet du l'hackathon</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Arrêter le concept définitif</li> <li>2. Finaliser le programme</li> <li>3. Établir le plan de communication</li> <li>4. Présenter le concept au colloque institutionnel</li> </ol>	Équipe pédagogique projet	Novembre
<b>4. Mettre en œuvre l'hackathon</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Organiser la logistique nécessaire</li> <li>2. Réaliser les engagements nécessaires</li> <li>3. Produire le matériel pédagogique nécessaire</li> <li>4. Assurer le bon déroulement de l'hackathon</li> </ol>	Équipe pédagogique projet	Décembre-mai
<b>5. Assurer le suivi de l'hackathon</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Publier la communication autour de l'événement</li> <li>2. Remercier (officiels, équipe de l'esede)</li> <li>3. Réaliser et présenter un bilan de l'édition</li> <li>4. Identifier d'éventuelles perspectives pour le prochain hackathon</li> </ol>	Équipe pédagogique projet / Direction / Médiamaticien	De suite après l'hackathon